

0.1 等長変換としてローレンツ変換を導く

ここでは世界間隔 ds が任意の座標変換で不変であることと、慣性系同士の座標変換が 1 次式になるという結果を用いて、ローレンツ変換を導く。

まず最初に慣性系 K とそれに対して等速直線運動をしている別の慣性系 K' に対して、 $(ct, x, y, z) = (0, 0, 0, 0)$ のとき $(ct', x', y', z') = (0, 0, 0, 0)$ であると仮定する。これは言葉で表現するなら $t = t' = 0$ の瞬間に K 系と K' 系の座標原点が一致しているという仮定である。この仮定により 2 つの慣性系に対して、それぞれの世界間隔が等しいことより、同じ事象を 2 つの座標系で見た場合、

$$x^2 + y^2 + z^2 - w^2 = x'^2 + y'^2 + z'^2 - w'^2 \quad (1)$$

が成り立つ。単なる数式変形であるが、この式は次のように変形することができる：

$$x^2 + y^2 + z^2 + (iw)^2 = x'^2 + y'^2 + z'^2 + (iw')^2 \quad (2)$$

こうすると、これは 4 次元ユークリッド空間のデカルト座標表示 (iw, x, y, z) の原点からの長さの 2 乗になるので、これは長さを保存する、等長変換であることが分かる。

ここでローレンツ変換を導くために次の仮定をしよう：

- $t = t' = 0$ の時、各 x', y', z' 軸はそれぞれの対応する x, y, z 軸に重なっている。
- K' 系の運動方向は K 系の x 軸正の方向に速度 v で運動しているものとする。

こう仮定するとすぐに、 $y' = y, z' = z$ がいえるので、次の関係式が成り立つ。

$$x^2 + (iw)^2 = x'^2 + (iw')^2 \quad (3)$$

2

これを満たす座標変換は1次式の範囲内においては線型変換、特に長さを保存する線型変換になる。すなわち、実変換の中で考えると、直交変換しかない。いま、条件を満たすようにすると、時間軸 w も x 軸も w' 軸や x' 軸に対して反転してはいけないので、結局これは2次元ユークリッド空間における回転で表せることになる。そこでその回転角を θ とすれば、

$$\begin{pmatrix} iw \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} iw' \\ x' \end{pmatrix} \quad (4)$$

と表せることになる。これを展開して計算すると、

$$iw = \cos \theta iw' - \sin \theta x', \quad (5)$$

$$x = \sin \theta iw' + \cos \theta x', \quad (6)$$

より、 $\varphi \equiv i\theta$ と置けば、

$$w = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} w' - \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i^2} x' = \cosh \varphi w' + \sinh \varphi x', \quad (7)$$

$$x = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i} iw' + \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2} x' = \sinh \varphi w' + \cosh \varphi x', \quad (8)$$

が成り立つ。 $\varphi \equiv i\theta$ と置いたのがなにやら心配かもしれないが、こう置いたものが、後でつじつまが合えばいいだけなので、 φ が実数になるのかどうかいま気に病むのはやめよう。すると、結局、

$$\begin{pmatrix} w \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cosh \varphi w' + \sinh \varphi x' \\ \sinh \varphi w' + \cosh \varphi x' \end{pmatrix} \quad (9)$$

が一般に成り立つわけだが、特にここで K' 系の原点 $x' = 0$ について着目しよう。この点は K 系から見ると、

$$w = \cosh \varphi w', \quad (10)$$

$$x = \sinh \varphi w', \quad (11)$$

のように変換される。したがって、

$$\tanh \varphi = \frac{x}{w} = \frac{x}{ct} = \frac{x}{t}/c \quad (12)$$

が成り立つことになるのであるが、いま、 K' 系が K 系に対して速度 v で運動しているということは、 $v = x/t$ に等しいことを意味するから、

$$\tanh \varphi = v/c \quad (13)$$

となる。ここで、

$$\cosh^2 \varphi - \sinh^2 \varphi = \left(\frac{e^\varphi + e^{-\varphi}}{2} \right)^2 - \left(\frac{e^\varphi - e^{-\varphi}}{2} \right)^2 \quad (14)$$

$$= \frac{e^{2\varphi} + 2 + e^{-2\varphi} - (e^{2\varphi} - 2 + e^{-2\varphi})}{4} \quad (15)$$

$$= 1 \quad (16)$$

より、

$$1 - \tanh^2 \varphi = \frac{1}{\cosh^2 \varphi} \quad (17)$$

が得られるので、 $\cosh^2 \varphi > 0$ を考慮すれば、

$$\cosh \varphi = \frac{1}{\sqrt{1 - \tanh^2 \varphi}} = \frac{1}{\sqrt{1 - (v/c)^2}} \quad (18)$$

が得られる。よってこれより、

$$\sinh \varphi = \tanh \varphi \cdot \cosh \varphi = \frac{v/c}{\sqrt{1 - (v/c)^2}} \quad (19)$$

が成り立つ。以上をまとめると、

$$\beta \equiv v/c, \quad (20)$$

$$\gamma \equiv \frac{1}{\sqrt{1 - (v/c)^2}}, \quad (21)$$

と置けば、ローレンツ変換は、 $y' = y$, $z' = z$ に注意して、

$$\begin{pmatrix} w \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & \gamma\beta & 0 & 0 \\ \gamma\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} \quad (22)$$

となる．普通の表式はこれを逆に解いて ($y' = y$, $z' = z$ より単純に 2 次の逆行列を計算すれば十分) ,

$$\begin{pmatrix} w' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma\beta & 0 & 0 \\ -\gamma\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad (23)$$

としてもよいが．単純に K 系は K' 系に対して速度 $-v$ で運動するから，式 (22) の $\beta = v/c$ を $-\beta = -v/c$ で置き換えても (23) 式を得る．なお行列を用いない表記では，

$$ct' = w' = \gamma(ct - \beta x), \quad (24)$$

$$x' = \gamma(x - \beta ct), \quad (25)$$

$$y' = y, \quad (26)$$

$$z' = z, \quad (27)$$

となる．ただし，

$$\beta = v/c, \quad (28)$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \frac{1}{\sqrt{1 - (v/c)^2}}, \quad (29)$$

であった．